申込み方法

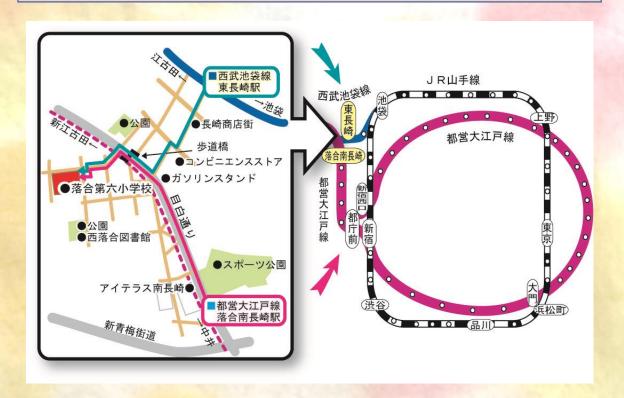
所属、郵便番号、住所、電話番号、参加者氏名を記入の上、下記へお送りください。 申し込み書式はホームページに掲載しています。

ホームページ http://www.shinjuku.ed.jp/es-ochiai6/index.html

◇宛先 新宿区立落合第六小学校 研究発表会

FAX 03-3565-0985 メールアドレス oti6@shinjuku.ed.jp

アクセス方法



問合せ先

学校名 新宿区立落合第六小学校

電話 03-3565-0943

FAX 03-3565-0985

E-mail oti6@shinjuku.ed.jp

担 当 副校長 庖刀 由利子

背景:4年生 図画工作 草木染め染料を使った色遊びより

各教育委員会教育長様 各 小 中 学 校 校 長 様 関 係 各 位

> 新宿区教育委員会教育長 酒井 敏男 新宿区立落合第六小学校長 竹村 郷

平成28・29年度 新宿区教育委員会研究発表校

共に未来を創造する子どもの育成

~これからの資質・能力を育むカリキュラム・デザイン~

思考を磨き 判断を的確に 表現は豊かに これからの資質・能力を育むカリキュラム・マネジメント

「見方・考え方」 を育て、それを発 揮する教科学習 今(地域・社会) を知り、未来を描 く学級と縦割りの 二本立て「総合的 な学習の時間」 対話を描く 思考を見せる 「見える化」によ る授業改善 ※FG ICT 「深い学び」を意識した、「主体」「対話」を大切にする学びのデザイン

※FG=ファシリテーション・グラフィック

研究発表会

平成30年2月8日(木)



新宿区立落合第六小学校

2月8日(木) 研究発表会当日の予定

公開授業 I $9:40\sim10:25$

公開授業 Ⅱ $1\ 0:3\ 5\sim 1\ 1:2\ 0$

公開授業 Ⅲ $11:30\sim12:15$

昼食

12:15

13:30

公開授業 Ⅳ $1 \ 3 : 3 \ 0 \sim 1 \ 4 : 1 \ 5$

研究全体会 $14:30\sim16:30$

公開授業で主にねらう資質・能力とそれに迫る手だて

知識・技能

何を理解しているか 何ができるか

What 方策	How 手だて	6
知識・技能の効	コース別学習・習熟度別学習の展開	1
果的な定着	ICT 機器を用いた視覚にうったえた 授業	2
社会の様々な場	単元横断 教科横断的な知識・技能の 活用	3
面で活用できる 知識・技能の体	社会的課題と関連付けた過去・現在、未 来を見通す視点と認識の育成	4
系化	2 1 世紀の読み・書き・そろばん プログラミング学習	5

(思考力・判断力・表現力等)

理解していることを どう使うのか

What 方策	How 手だて	©
習得した知識・	多様な見方・考え方を認める学習展開	
技能に加え、必	社会的課題と関連付けた、過去・現在・	6
7	未来を見通す視点と認識の発揮	
要とする課題解	試行錯誤する学習環境	
決学習	多様な学び方を提供	7
	協働して課題を解決していこうとする	
	力の発揮	
課題を解決して	A L (アクティブ・ラーニング)	
いくために必要	F G (ファシリテーション・グ ラフィック)	8
な思考力・判断	話を(聞き→聴き→訊き)合う関係性の	
力・表現力	発揮	
7.7.7.7.7	振り返りの言語化	9
	学んだことを多様な手段や表現で説明	

(学びに向かうカ 人間性等

どのように社会とかかわり

What 方策	How 手だて	6
自律的活動力の	協働で自分の所属する集団や組織の価	
発揮	値の向上、価値の創成につなげる活動	10
先取り 起業	の企画・実践	
	他機関と共同して社会的課題の解決に	(11)
様々な集団での	つながる活動実践	
交流力	異なる年齢、立場の人たちと協働した	(12)
	関係性の向上	

1年1組

2年1組

2年2組

3年1組

4年1組

5年1組

5年2組

6年1組

記号について

6 : 資質・能力 に迫る手だて

内:内容 指:指導者

指:平川 智晴

総合:

「総合的な学習の時間」

プログラミング・創作

②⑤

動きを取り入れ、表現を競い合う

音楽 (3)(8)

国語 ③ ③

高める

指:佐伯 雅子

算数 (7) (9)

「かたちづくり」

内:色板で図形をつくる

形への興味・関心を

「楽しかったよ、2 年生」 内:経験したことから書く ことを決め、事柄を集

指: 髙橋 理奈

める

プログラミング・活用 **©** 25

内:プログラミングを活 用する

指:石倉 都



総合96789など 「落六ダッシュ」

1・2班 「落合と落六小の歴史ドラ マをつくろう」 内:地域の方々に上映会を

指:長野 千夏子

3 - 4班 「おちりんピック」 内:地域の方との交流を振

指:新保 有希子

5・6班 「落六のPVをつくろう」 内:作成したPVの発表会 をする

指:平川 智晴 寺田 那月

7・8班 「ジャムとスプーンづくり」 内:作ったジャムを販売し

指: 曽我 明香

9・10班 「落六ワクワクストーリー」 内:映像を見て活動を振り

指:中家 恵美

「おちろくちゃんグッズを 売ろう」 内:つくったグッズの販売

方法を話し合う 指:平尾 雅彦

「地域の人と交流しよう」 内:交流した活動を振り返 プログラミング・導入 (2)(5)

内: プログラミングに慣 れる

指:佐伯 雅子

生活(***) (7)(12)

「つながる広がるわたしの生活」 内:前時を振り返り、次時 をよりよくする計画を

立てる 指: 髙橋 理奈

生活 ③ 38

「あしたヘジャンプ」 内:小さいころのことを思 いだし、気付いたこと を話し合う

指:石倉 都

総合 9(11)

「ぜんじ丸柿研究所」 内:学んだことを地域の 人たちに発信する

指:長野 千夏子

社会 68

「私たちの東京都」 内:東京都の特色ある地域

について学ぶ 指:平尾 雅彦

社会(6)(7) 「情報化した社会とわたし

たちの生活」 内:情報とのかかわり方 を考える

指:新保 有希子

国語 ② ② ② 「すいせんします」

内:推薦のスピーチを聞 いて学び合う

指:寺田 那月



「走り高跳び」 内:跳び越し方を工夫して 記録を伸ばす

指:平川 智晴

14:30~15:15

研究発表会

15: 20~16: 25 シンポジウム 演題

「これからの社 会を創造する 教育Ⅰ

シンポジスト 聖徳大学大学院教授 廣嶋 憲一郎 先生

東北学院大学准教授 稲垣 忠 先生

香川県高松市 教育委員会 指導主事 河田 祥司 先生

新宿区教育委員会 統括指導主事 坂元 竜二 先生

コーディネーター 元日本テレビ アナウンサー 沢口 みなみ 氏

16:25~16:30

謝辞

新宿区立落合第六小学校 校長 竹村 郷

※会場

体育館

よりよい人生につなげるか

		_ 4
What 方策	How 手だて	©
自律的活動力の	協働で自分の所属する集団や組織の価	
発揮	値の向上、価値の創成につなげる活動	10
先取り 起業	の企画・実践	
	他機関と共同して社会的課題の解決に	(1 1)
様々な集団での	つながる活動実践	
交流力	異なる年齢、立場の人たちと協働した	<u>(12)</u>
	関係性の向上	12

「いろいろなおとをたのしもう」 内:おほしさまの音楽を つくる

指:星 悦子

生活⑨ (3)8)

「あしたヘジャンプ」 内:感謝の気持ちをもち、 お礼の発表会を開く計

画をたてる 指:髙橋 理奈

国語 (3)(9)

「楽しかったよ、2年生」 内:2年生の思い出を文集 にまとめるために一年 間を振り返る

指:石倉 都

図工(ず (7)(10)

「未来・ファクトリー」 内:未来のロボットをつ

くる 指:中家 恵美

総合 9(10) 「落合の染物」

内:地域に向け、学んだ ことを発信する

指: 庖刀 由利子

国語 (8.9) 「わらぐつの中の神様」

内:登場人物の気持ちに ついて考える

指:新保 有希子

算数0~3(8(11)

「まちかど算数」 内:歩測で学校周辺の地

図をつくる 指:寺田 那月 曽我 明香

13・14班

内: ロボティクスを使って、フィギュアスケートの