

令和2年6月9日

保護者の皆様

新宿区立西新宿小学校
校長 長井 満敏

ICT機器を活用した学習について

日頃より本校の教育活動にご理解ご協力をいただき、ありがとうございます。

新宿区教育委員会では、新型コロナウイルス感染症の感染防止に係る臨時休業期間中の家庭学習を支援するため、令和2年4月より区立学校で利用するドリル教材「おまかせ教室ラインズ e ライブラリ」を、ご家庭のパソコンやスマートフォンで利用できるようにしてまいりました。

今後も分散登校による教育活動の制限や、再度の感染拡大等も想定し、以下のとおり支援の充実を図ることにしました。

つきましては、以下の内容についてご確認ください。

1 e ラーニング学習支援サービスの充実内容

(1) ドリル教材「おまかせ教室ラインズ e ライブラリ」

今後、ID とパスワードを付与することにより学習履歴を残すことができるようにします。これにより、学習の進捗状況を確認しながら意欲をもって学習に取り組んだり、自身の課題を確認したりすることができます。

(2) e ラーニング学習支援サービス「palstep」

ソフトバンクグループのSB プレイヤーズが提供する児童・生徒向け e ラーニング学習支援サービスです。国語と算数・数学の教材が提供されているだけでなく、学校作成の教材の配信や教員への質問機能があり、教員とのコミュニケーションを図ることができます。

※ 「おまかせ教室ラインズ e ライブラリ」「palstep」の概要は、添付の資料をご確認ください。

2 ご理解いただいただきたいこと

(1) 上記の e ラーニング学習支援サービスは、「おまかせ教室ラインズ e ライブラリ」については東日本電信電話株式会社が、「palstep」についてはSB プレイヤーズがそれぞれ管理する外部データベースに、ユーザID、パスワード、学校名、年、組、氏名（ニックネーム）、履歴（問題、正誤、実施日時、解答時間、「palstep」は提出した課題、教員への質問ややり取りなど）が記録されます。

(2) ご登録いただく情報については、システムへのログイン（登録されたお子さま以外に利用できないようにするため）、お子さまや学校からの履歴の確認のために利用し、活用事例やアンケート等の目的で利用する際は保護者の同意を事前にいただいた上で実施し、それ以外の目的で利用することはありません。

※ 詳細は、裏面『「おまかせ教室ラインズ e ライブラリ」について』『SB プレイヤーズ「palstep」について』をご確認いただき、ご不明な点などございましたらお問合せください。

3 開始時期、ID 及びパスワードの付与について

お子さまを通じて、改めてお知らせします。

他人からのログインを防止するため、大切に管理くださいますようお願いいたします。

(問い合わせ) 副校長 木田 那奈 03-3373-6031

「おまかせ教室ラインズ e ライブラリ」について

「おまかせ教室ラインズ e ライブラリ」は、東日本電信電話株式会社（NTT 東日本）が提供する学習支援クラウドサービス「おまかせ教室」で利用できる学習指導・教材アプリケーションです。小・中学校の 5 教科全単元を網羅した約 60,000 問のドリル問題が用意されています。

主な機能

単元別ドリル

小学校 1 年生から中学校 3 年生までの 5 教科（国語、算数・数学、理科、社会、英語）の全単元を網羅した、約 60,000 問のドリル問題を収録しています。

「リトライ機能」や学習内容の復習に最適な解説教材も搭載し、基礎・基本の定着を強力にサポートします。

教材解説・確認問題

確認した要点を問題形式で見直すこともできます。学習のポイントの提示による確認・理解、補習に活用できます。

家庭学習サービス

クラウド上の家庭学習専用 URL にアクセスしてログインすることにより、自宅で時間を気にせず、いつでも学習が可能です。

ID 付与によるメリット

- 「**単元別ドリル**」機能を学校から示された ID とパスワードで利用することにより、日々の学習の積み上げが記録できるようになり、お子さまがご自身の取組を確認しながら、めあてをもってドリルに取り組むことができるようになります。
- 「**家庭学習サービス**」機能を学校から示された ID とパスワードで利用することにより、学校での取組とご家庭での取組を関連付けることや、教職員がお子さまの学習状況を把握できます。

導入に向けてご理解いただきたいこと

この機能は、学校から指定する ID で運用しますが、東日本電信電話株式会社（NTT 東日本）が管理する外部データベースに、ユーザ ID、パスワード、学校名、年、組、氏名、履歴（問題、正誤、実施日時、解答時間）を記録することになります。

詳細を知りたい方は

☎ おまかせ教室 : <https://business.ntt-east.co.jp/service/omakase-kyoushitsu/>

☎ 利用規約 : https://business.ntt-east.co.jp/service/omakase-kyoushitsu/pdf/omakase-kyoushitsu_kiyaku.pdf

SB プレイヤーズ「palstep」について

「palstep」は、ソフトバンク株式会社の子会社で行政・地方公共団体向けソリューションを提供するSB プレイヤーズの社会貢献活動として提供しているeラーニング学習支援サービスです。この度、新宿区立学校のすべての児童・生徒が利用できるようになりました。

主な機能

学習支援

小・中学校（小・中学部）それぞれの学習を学年に捉われず一貫して学ぶ事ができる学研のテキストを採用しています。学習の遅れを気にせず、お子様の個々にあった目標で学習を進める事ができます。

- 動画学習機能
- 目標達成率／学習状況表示
- 復習機能
- メッセージ／質問機能
- オリジナル問題追加機能 など

コミュニケーション

教職員とお子様間でメッセージや質問のやりとりをする事ができます。学習以外にも、登校連絡や生活状況などの把握がアンケート形式で提出可能です。

ナビゲート

一日の目標や取り組むべき問題などをオリジナルキャラクターがナビゲートし、楽しく学習に取り組むことができます。

導入によるメリット

- 「**学習支援**」機能で、もともと用意されている国語と算数・数学の問題に取り組んだり、動画の解説を見たりするだけでなく、学校が配信する問題や解説等を確認しながら学習を進めることができ、お子様からの課題提出も可能です。これにより、体調不良や基礎疾患などを理由に登校できない状況にある場合でも、学校での学習の進捗に合わせた学習が可能です。
- 「**コミュニケーション**」機能により、教職員がお子さまの学習状況などを把握できます。

導入に向けてご理解いただきたいこと

この機能は、学校から指定するIDやお子様を設定するニックネームで運用しますが、SBプレイヤーズが管理する外部データベースに、ニックネーム、学年、クラス、出席番号等を登録することになります。

詳細を知りたい方は

- 📄 palstep ホームページ : <https://palstep.jp/>
- 📄 製品紹介動画 : <https://youtu.be/LIWjwhOzy68>
- 📄 利用規約 : <https://palstep.jp/terms/>